

72-Stunden-Aktion: BDKJ-DV Abendprogramm

Zeit (ca.)	Spiel	Storyline	Material
5 min.	<p>Einleitung + Gruppeneinteilung</p> <p>4-6 Gruppen (je nach TN-Zahl)</p> <p>Die Teilnehmenden stellen sich der Größe nach auf, danach wird durchgezählt (bis 4 bei 4 Gruppen etc.), gleiche Nummer = gleiche Gruppe</p>	<p>Herzlich Willkommen zur 72-Stunden-Aktion im Schnelldurchlauf – in 72 Minuten...</p> <p>Wir machen uns heute Abend fit für die 72-Stunden-Aktion im nächsten Jahr. Eure erste Aufgabe: Gruppen bilden, in denen ihr unsere 72-Minuten-Aktion bestreiten werdet.</p> <p>Zu jeder guten Aktion gehören Kennenlernspiele, mit einem fangen wir zur Gruppeneinteilung an.</p>	
15 min.	<p>72-Stunden-Aktions-Quiz</p> <p>Quizfragen richtig beantworten</p> <p>Gewinn: meiste richtige Antworten</p>	<p>Man munkelt, es gäbe Menschen auf diesem Planeten, die noch nie etwas von der 72-Stunden-Aktion gehört haben...</p> <p>Wir hoffen, ihr gehört nicht dazu! Finden wir es heraus.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • PowerPoint mit Fragen • Beamer, Leinwand, Laptop • Ggf. Lautsprecher für Musikfragen
10 min.	<p>Material besorgen</p> <p>TN müssen verschiedene Gegenstände holen, immer nur einen auf einmal. Einen neuen Zettel gibt es gegen den vorherigen Gegenstand.</p>	<p>Für jede 72-Stunden-Aktion braucht man eine Menge Material.</p> <p>Werkzeug für Projekte, passende Kleidung, Verpflegung, ...</p> <p>Bevor die Aktion losgehen kann, müsst ihr also erst mal euer Material sammeln.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Farbige Zettel (jede Gruppe in einer anderen Farbe), zusammengefaltet, je ein Gegenstand pro Zettel

72-Stunden-Aktion: BDKJ-DV Abendprogramm



	<p>Gegenstände:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Handyladekabel • Zahnpasta • Ersatzschuhe (die also gerade niemand trägt) • Ein Werkzeug • Etwas, wo 72-Stunden-Aktion draufsteht • Etwas gestreiftes <p>Gewinn: schnellste Gruppe</p>		
5 min.	<p>Zeitmanagement</p> <p>Stoppuhr wird angebeamert, jede Gruppe wählt eine*n Spieler*in aus. Alle mit dem Rücken zum Publikum und zur Stoppuhr aufstellen, Zeitmessung beginnen, rufen oder Hand heben, wenn die 72 Sekunden erreicht sind</p> <p>Gewinn: die Person, die am nächsten an den 72 Sekunden dran ist</p>	<p>72 Stunden können sehr lang sein. 4320 Minuten. 259.200 Sekunden. Was wir jetzt aber herausfinden wollen, ist: Wie lange dauern 72 Sekunden?</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Stoppuhr (über Beamer) • Leinwand, Beamer, Laptop • Ggf. Schlafmasken • Stoppuhr in Präsentation

72-Stunden-Aktion: BDKJ-DV Abendprogramm



10 min.	<p>Montagsmaler</p> <p>Jede Gruppe wählt zwei Maler*innen aus, jede*r malt einmal, alle Gruppen raten mit. Pro Maler*in gibt es 36 Sekunden Zeit; so viele Begriffe zeichnen, wie es geht.</p> <p>Gewinn: die meisten erratenen Begriffe</p>	<p>Kommunikation ist in den Aktionsgruppen das A und O. Wir müssen uns aufeinander verlassen können, uns gut zuhören und auch nonverbal kommunizieren. Daher trainieren wir jetzt eure Kommunikationsfähigkeiten.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Flipchart, Eddings • Behälter mit Begriffen
10 min.	<p>Das ominöse Projekt</p> <p>Jede Gruppe muss aus 7 Gegenständen einen Turm bauen, der so hoch wie möglich ist. Max. 7,2 Minuten Bauzeit, danach (oder ab Fertigstellung) muss der Turm 7,2 Sekunden freistehen.</p> <p>Gewinn: höchster freistehender Turm</p>	<p>Endlich ist es so weit: Ihr nehmt euer Projekt in Angriff. Ihr habt euch lange Gedanken gemacht, Pläne geschmiedet, Sponsor*innen gesucht, Material besorgt, ...</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Max. 6 x 7 Gegenstände (jede Gruppe bekommt 7 Gegenstände, alle Gruppen erhalten die gleichen Gegenstände: u.a. 72h-Kulli, 72h-Lesezeichen, 0,5m-Kreppband, Tischtennis-Ball) • Zollstock
10 min.	<p>Abschlussparty</p> <p>Reise nach Jerusalem mit 2 Spieler*innen pro Gruppe</p>	<p>72 Stunden voller Aktion, Engagement, Stress, Spaß, Verzweiflung, Hoffnung, ... liegen hinter euch. Ihr habt es geschafft, ihr habt innerhalb von 72</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Musik (72-Stunden-Song), Lautsprecher • Stühle (1 weniger als Spieler*innen)

72-Stunden-Aktion: BDKJ-DV Abendprogramm



		Stunden die Welt ein bisschen besser gemacht – wenn das kein Grund zum Feiern ist! Also auf zur Abschlussparty!	
	Gewinn: Die Gruppe mit den meisten Einzelgewinnen gewinnt, ggf. gewinnen mehrere. Aber: bei der 72- Stunden-Aktion sind wir ja auch alle Gewinner*innen. Gruppenfotos mit Stoppi		<ul style="list-style-type: none">• Preis

72-Stunden-Aktion: BDKJ-DV Abendprogramm



Begriffe Montagsmaler

Stoppi	Aktionsgruppe	Hammer	KSJ	Projektreferent*in
Schulhof	Abteilung 1.3	Abschlussveranstaltung	Ko-Kreis	Sponsor*in
Eiswagen	Slackline	Kindergarten	Asphaltfarbe	Rollrasen
Gummistiefel	Sonnencreme	Bistum Aachen	Kennenlernspiel	Zeltlager
Gruppenleiter*in	Regionalverband	Bambi	Pfadfinder*innen	Ehrenamt
Fernsehgottesdienst	Hochbeet	Spielplatz	Eifel	Saatbomben
Sabiene	Werkzeugkiste	Öffentlichkeitsarbeit	Imagefilm	Kinderbibel

72-Stunden-Aktion: BDKJ-DV Abendprogramm



Essensausgabe	Klimaneutral	Aktionssong	Demokratie	Tatkraft
---------------	--------------	-------------	------------	----------